

# INSTRUKTION TEKNIK – INNOVATION HUB

DigitalWell Innovation Hub är utformad för att vem som helst ska kunna använda sig av tekniken. Nedan följer enkla instruktioner för hur du går till väga. Det är viktigt att du stänger av tekniken korrekt när du lämnar lokalen.

Om problem uppstår kan du kontakta eventkoordinator Sandra Dalåsen på 073-025 71 29.

## UPPSTART

Tryck på väggpanelen, vid sidan av scenen, för att aktivera den. Välj ikonen med en skärm.

### Interaktiv skärm

Starta den interaktiva skärmen (Promethean) genom att trycka på knappen längst till vänster i nedkant på skärmen. Det tar ett par minuter innan den är redo för kommandon, trots att bakgrundsbilden kommit fram. Om helsal ska användas, och projektorn visa samma sak som skärmen, tryck "HELSAL" på väggpanelen.

När skärmen är redo för kommandon, tryck på mittenknappen längst ner för att ta fram val för whiteboard, Spotify och liknande. Om dator ska kopplas in, välj "Källa" och sedan det uttag ni vill använda.

**HDMI1** – uttaget på skärmens framsida.

**HDMI2** – sladden vid sidan av läktaren.

**HDMI3** – sladden under skärmen, på scen.

Om Innovation Hubs dator ska användas är denna som standard redan inkopplad på HDMI2.

### Projektör

Det är viktigt att endast styra projektorn genom väggpanelen, om knapparna på projektorn eller fjärrkontrollen används kan det försvåra för framtida användare.

Om projektorn ska visa samma sak som skärmen, se instruktioner för interaktiv skärm.

För endast projektorn, välj "Proj HDMI uttag" på väggpanelen. Koppla in datorn med hjälp av sladden på väggen till höger om projektorn.

### Dator

Starta datorn på knappen längst upp till höger på datorns framsida. Logga in på kontot DW Innovation Hub med de inloggningsuppgifter ni fått vid bokning. Om ni önskar installera program, var vänlig stäm av med kontaktperson för Innovation Hub först.

Datorn är som standard inkopplad till all teknik i Innovation Hub samt kameror och nätverksuppkoppling via kabel.

### Ljud och mikrofoner

Lokalen är utrustad med ett kraftfullt ljudsystem och tre mikrofoner, två headset och en handmikrofon. Ljudsystemet har en inbyggd funktion som förhindrar rundgång när man hämtar ljudet till ett digitalt möte, vilket innebär att det fungerar fint att använda för digifysiska möten.

Ljudsystemet startas redan när man valt skärmalternativet på väggpanelen. Mikrofonen märkt med kanal 1 och handmikrofonen (kanal 2) är förinställda på läktarsidan av lokalen. Mikrofonen märkt kanal 3 är förinställd på projektorsidan.

För att använda **alla mikrofoner samtidigt**, välj alternativet "HELSAL" på väggpanelen.

Volymen justeras på väggpanelen. Välj "LJUD" och dra i reglagen för respektive mikrofonkanal, alternativt justera allt ljud genom att dra i reglagen för "TV" (läktarsidan samt helsal) respektive "Projektor". Om skärmen behöver ha lägre volym än mikrofonerna kan detta regleras genom volymknapparna på skärmens framsida.

### **Digitala och digifysiska möten**

För att hämta mikrofonernas ljud in till digitalt möte, koppla in både HDMI- (*Ljud ut*) och USB-sladden (*Ljud in*) i datorn. Sladdarna bredvid läktaren är som standard inkopplade i Innovation Hub-datorn. Välj sedan "AP7Cobalt75 (NVIDIA High Definition Audio)" som utgång/högtalare och "Crestron Avia DSP-1282 (2-Crestron Avia DSP1282)" som ingång/mikrofon i det program som används.

### **Start och mute på mikrofon**

Starta den eller de mikrofon/-er som ska användas enligt nedan och kontrollera batterinivån i displayen, nya batterier finns i trälådan. Varje mikrofon har en mute-knapp som visar grönt när man hörs och rött när den är inställd på mute.

- *Starta mikrofon med headset*  
Öppna luckan genom att hålla in knapparna på båda sidorna av sändaren. Håll in den röda knappen ("Power") tills displayen startar. Mikrofonen stängs av på samma sätt. Det är även här man byter batteri.
- *Starta handmikrofon*  
Leta upp den vita knappen långt ner, där mikrofonen smalnar av, och håll in den uppåt tills den lyser grönt och displayen startar. Batteri byts genom att hålla i mikrofonen på den grå delen och skruva halvorna åt varsitt håll. På vänstersidan av batterilocket finns en spärr, tryck den mot batterierna så öppnas locket.

### **Kameror**

Lokalen har tre kameror som standard.

- *Logitech takkamera*  
För att koppla in kameran behöver USB-sladden på scen eller bredvid läktaren användas. Sladden vid läktaren sitter normalt i Innovation Hub-datorn. När kameran får kontakt med datorn, och därmed strömförsörjning, kommer den vinklas nedåt. Vinkeln kan sedan styras med fjärrkontrollen i trälådan, antingen genom de förinställda vinklarna (1 och 2) eller genom den runda knappen samt zoomknappen.

Om kameran inte får kontakt kan den vara inställd på motsatt uttag, tryck på "USB Switch" på väggpanelen så byts det till rätt. *OBS! Ibland behöver man trycka två gånger.*

- *Sony systemkamera*  
Systemkameran är utrustad med en CamLink som möjliggör användning som webbkamera i möten och streaming. Den sitter på baksidan av Innovation Hub-datorn och måste flyttas med om kameran ska användas i annan dator. För att det ska fungera måste kameran inkopplad med strömkabel.
- *Logitech webbkamera*  
Webbkameran sitter som standard inkopplad i Innovation Hub-datorn och finns automatiskt som alternativ i alla vanliga tjänster.

Om kameran ska användas i annan dator, flytta USB-kabeln och ge kameran ett par minuter att installera drivrutiner – sedan är den klar för användning.

## **AVSTÄNGNING**

1. Stäng av alla mikrofoner.
2. Stäng av datorn om denna använts.
3. Stäng av skärmen på knappen längst till vänster i nederkant.
4. Kontrollera att kameran i taket står rakt upp och att externa kameror är avstängda.
5. Stäng av resterande teknik på väggpanelen genom att trycka på "STÄNG AV" och grön bock.
6. Kontrollera att lokalen är återställd och städad, inklusive kablar inkopplade i Innovation Hub-datorn - om inget annat avtalats.